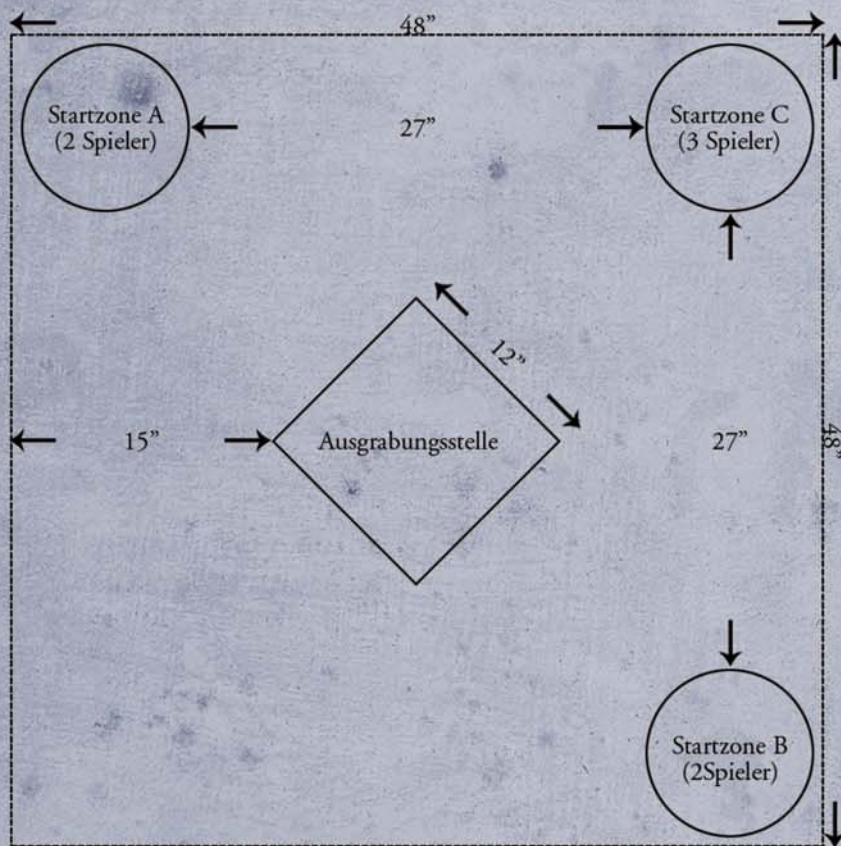


# Szenario:

## Basisszenario: Geheime Grabungen

**Was bisher geschah:** Der undurchsichtige Eingebrodler und Hobbyarchäologe Sir Arthur Winslow hatte sich im Geheimen, mit einer kleinen Expedition von der Garnisonsstadt Eastguard aus in die südlichen Ödlanden aufgemacht, um nach einem Fragment eines sagenumwobenen verschollenen Artefaktes zu suchen, dessen genaue Funktion in alten Schriften nur als "Wegweiser zu den Göttern" bezeichnet wurde. Winslows Expedition wurde von Agenten des Konzils bis nach Eastguard verfolgt, jedoch wurden diese später von einer regulären Patrouille ermordet einige Meilen südlich der äusseren Befestigung aufgefunden. Ein Spähtrupp des Commonwealth hat das Expeditionslager nun nach einigen Tagen durch Zufall auffindig machen können. Neueste Erkenntnisse der Aufklärung deuten darauf hin, dass sich auch Truppen anderer Fraktionen in Richtung der Ausgrabungsstätte bewegen, der leitende Offizier dieses Abschnitts erteilt daher einer kleinen Kampf Einheit des Commonwealth den Marschbefehl, die dort befindlichen Artefakte sofort zu bergen und jeglichen feindlichen Widerstand zu brechen.



**Geländetyp:** Normal ohne Umgebungseffekt

**Anzahl Geländestücke:**

- 1 Missionsgeländeteil (Ausgrabungsstätte)
- + mind 4 reguläre zwischen den Startzonen.
- 1 Kiste

**Punktstärke je Fraktion:** Inhalt einer Startbox

**Aufstellung:**

Jeder Spieler beginnt in einer der runden Startzonen. Bei 2 Spielern wird Zone A und B benutzt, bei 3 Spielern kommt Zone C hinzu.

**Missionsziel:**

Eine Kiste im Zentrum der Ausgrabungsstätte bergen und sicher in die eigene Startzone bringen.

**Siegpunkte:**

- Kiste erstmals mit einem Modell aufnehmen: 1 Punkt
- Kiste in eigene Startzone bringen: 3 Punkte
- Kiste in eigene Startzone bringen ohne Anwesenheit feindlicher Modelle in der Zone: 4 Punkte
- Sondersiegpunkte durch Fraktionseigene Sondersiegebedingungen

**Sonderregeln:**

- Die Ausgrabungsstätte gilt als schwieriges Gelände mit allen hierzu geltenden Regeln.
- Die Kiste im Zentrum der Ausgrabungsstätte kann von jedem beliebigen Modell für 1 Aktion aufgenommen werden. Die Kiste kann für 1 Aktion abgestellt werden, oder für 1 Aktion an ein anderes freundliches Modell in Basekontakt übergeben werden.
- Die Sperrigkeit der Kiste lässt das tragende Modell nur langsam voran kommen, die Bewegungsweite des tragenden Modells ist halbiert, solange es die Kiste trägt. Das tragende Modell darf keine Kampfaktionen durchführen und kann nicht blocken, parrieren, klettern oder schwimmen. Wird das tragende Modell niedergeschlagen, betäubt oder ausgeschaltet, lässt es die Kiste automatisch fallen und diese ist wieder für jedermann für 1 Aktion aufnehmbar.

**Spielende:**

Das Spiel endet wenn ein Spieler die Kiste in seine Startzone bringen kann und dort für zwei Aktionen ablegt, ohne dass sich zu diesem Zeitpunkt ein feindliches Modell innerhalb der betreffenden Startzone befindet. Des weiteren endet das Spiel, wenn eine Fraktion ausgeschaltet wurde.

**Siegebedingungen:** Es gewinnt der Spieler mit den meisten Siegpunkten.